Graunvik

IN TIME

Graunvik ist eine Siedlung im Südwesten von Gotland (heutiges Nisseviken) und liegt dort an einer günstigen Lage an der Küste.

Die Siedlung und die umliegenden Höfe, welche an Graunvik gebunden sind, haben insgesamt ca. 300 Einwohner:innen.

Über den direkt an der Bucht gelegenen Bach Nisseån hat die Siedlung auch eine unmittelbare Frischwasserquelle.

Graunvik ist vor allem für ihre Waffenproduktion in der gesamten Ostsee bekannt und beherbergt eine sehr große Schmiede, welche Eisen aus allen Himmelsrichtungen importiert und so viel Holzkohle verbraucht, dass jährlich mehrere Schiffsladungen aus dem Twangste (Baltikum) und anderen Regionen (bspw. Hornwall) importiert wird.

Neben der Produktion von Waffen werden vor allem Schmuck, Wollwaren und Lederwaren hergestellt. Gehandelt wird mit all diesen hergestellten Waren sowie Gewürzen, Kalk, Seide und fast allen erdenklichen Handelsgütern, welche das Ostmeer durchqueren.

Die Siedlung wird von Vestein geführt, welcher diese nach dem Tod seines Großonkels beanspruchte. Vor diesem gehörte sie Vesteins Vater. Dieser hatte es geschafft, alle seine 3 Söhne von Gotland zu vertreiben, sodass bei dessen Tod niemand die Siedlung beanspruchte und an dessen Onkel fiel.



Die Karte ist von der realen Bucht inspiriert, spiegelt von den Gebäuden und Co. aber nur eine "irgendwie so" Darstellung wieder, um eine grobe Vorstellung von der Siedlung und Region zu geben.

Aktuell bespielte Rollen

- Vestein: Herr von Graunvik
- Rás: Leitet die Schmiede von Graunvik [Eidgebunden an Vestein]
- Jarngerd: Leitet den Haushalt von Vestein (ist aber nicht seine Frau) [Eidgebunden an Vestein]
- Skardi: Händler und ein geachteter Krieger [Eidgebunden an Vestein]
- Arne: Händler und Handwerker [Bewohner von Graunvik]
- Asrun: Frau von Arne [Bewohner von Graunvik]
- Ylva: Thrall, welche in Friesland geraubt wurde
- Eyjolf: ungelernte Arbeitskraft in der Schmiede von Graunvik [Bewohner von Graunvik]

OUT TIME

Wir sind eine Kleingruppe, welche sich aus Spieler:innen von Nord bis Süd zusammensetzt.

Unser Zusammenkommen wurde durch gemeinsame Spielschwerpunkte (Handel- und Handwerk) geprägt und dass wir von unserer Dynamik ziemlich gut zusammenpassen.